**ASIGNATURA: TECNOLOGÍA**

**CURSO: SEXTO BÁSICO**

**UNIDAD:** Crear diseños de objetos y sistemas tecnológicos para resolver problemas o aprovechar oportunidades.

**OBJETIVO DE APRENDIZAJE**: Crear diseños de objetos y sistemas tecnológicos para resolver problemas o aprovechar oportunidades.

**GUÍA N°1**



**La guía la puede imprimir o copiar en el cuaderno y luego todo el desarrollo en el cuaderno con los ejemplos que se solicitan en relación a las materias primas, puede tomar una foto para enviar al correo** **profesoratec@hotmail.com.debe** **indicar nombre completo y curso.**